

P I E のパイプライン・ゴール書き換え方式と
IR-5 ゴール・マルチキャスト方式

小池 淳平 , 田中 英彦 , 元岡 達

(東京大学 工学部)

1. はじめに

高並列推論エンジンPIE [1] はゴール書き換えモデルに基き、論理型言語をOR並列に処理する。ゴール書き換えモデルでは、OR並列処理によって生じる多重環境を各プロセッサがローカル・メモリに独立に持つため、高並列処理に向くという利点がある反面、1回の推論処理ごとに必要となるコピー処理のオーバヘッドが大きくなるという欠点がある。我々は、これまでに、コピーのオーバヘッドの実行時間への影響を、パイプライン処理によってなくすパイプライン・ゴール書き換え方式 [2] 及び、ゴール・マルチキャスト方式 [3] を提案してきた。パイプライン・ゴール書き換え方式は、ゴールが1回書き換えられたびの遅延を、単一化時間と縮退時間の和から单一化時間のみに減少させる。また、ゴール・マルチキャスト方式は異なる定義節を用いた書き換えごとの遅延をほぼ0にする。本報告では、これらの方式のシミュレーション評価結果を示し、更に、パイプライン・ゴール書き換え方式と逐次型推論マシンとの逐次的な問題における速度比較を行なう。

2. シミュレーションによる評価

パイプライン・ゴール書き換え方式を用いる／用いない、ゴール・マルチキャスト方式を用いる／用いない、の4通りの組み合せについて、シミュレーションを行なった。单一化プロセッサ [4] のタイミングは試作单一化プロセッサに基き決定し、ネットワークは接続要求があると遅延時間なしでプロセッサ間の接続を行なうものとした。このようなネットワークは、動的負荷分散網 [5] により実現できる。ベンチマーク・プログラムとしてバタン・マッチングを用いた8クイン・パズル (8qa)、リスト表現を用いた6クイン・パズル (6q)、リストの反転 (nrev30)、クイック・ソート (qsort50) を用い、実行時間、最初の解を得るまでの時間、全プロセッサの稼動時間の総和、平均並列度、单一化の平均時間、縮退の平均時間を求めた。結果を表1に示す。表より、以下のことがわかる。

- nrev30の実行速度はパイプライン・ゴール書き換え方式を用いることにより、10倍になる。
- 8qaの実行速度はパイプラインとマルチキャストを併用

表1 シミュレーション結果

programs		methods			
		non.pipe. non.mult.	pipe. non.mult.	non.pipe. mult.	pipe.mult.
8qa	exec. clk.	30648	23309	N.A.	13856
	1'st ans.	17682	9730	N.A.	4944
	total clk.	3243152	3197278	N.A.	3091467
	total wait	0	78358	N.A.	119364
	av. par.	105.8	137.2	N.A.	223.1
	unif. clk.	383.5	406.6	N.A.	407.5
	red. clk.	641.2	580.2	N.A.	512.4
6q	exec. clk.	17551	8437	15328	6059
	1'st ans.	15120	6797	14157	5719
	total clk.	711665	748588	734951	785233
	total wait	0	93821	0	105803
	av. par.	40.7	88.7	48.1	129.6
	unif. clk.	44.1	56.9	46.0	59.2
	red. clk.	194.5	171.5	193.7	169.5
nrev30	exec. clk.	346794	33895	351601	38563
	total clk.	351800	361603	356607	365978
	total wait	0	9803	0	9371
	av. par.	1.01	10.7	1.01	9.5
	unif. clk.	47.9	66.2	49.9	67.6
	red. clk.	647.6	648.2	647.3	647.6
qsort50	exec. clk.	437644	57436	426775	59875
	total clk.	545003	403124	546562	390757
	total wait	0	46718	0	31100
	av. par.	1.25	7.02	1.28	6.53
	unif. clk.	51.3	86.7	52.3	68.0
	red. clk.	787.6	525.3	786.9	498.7

することで 2.2倍になるが、最初の解を得る速度は 3.5 倍に向上した。

- ・縮退の平均時間は 8 qa と qsort50 で 20~36% 減少する。
これは不要な縮退処理が除去されたためである。

3. 逐次型推論マシンとの実行時間の比較

ここでは、パイプライン・ゴール書き換え方式を探用した場合の PIE (以下、単に PIE と呼ぶ。) と、逐次型推論マシンの中で現在最も高速といわれている Warren の命令セット [6] を用いたマシン (以下、WIM と呼ぶ。) との、逐次的な問題における速度の比較を試みる。

PIE における单一化・縮退の実行は、WIM では get /put/unify 命令の実行に相当する。より正確には、PIE における单一化は WIM における get 命令とこれに続いた unify 命令に対応し、PIE における縮退のうち、定義節の本体部の縮退は WIM における put 命令とこれに続いた unify 命令に対応する。これ以外の縮退処理、つまり、前ゴールから引き継がれたリテラル・構造データの縮退処理は、WIM には対応する処理のない、ゴール書き換えモデル特有のオーバヘッドである。これらの関係を図 1 に示す。

さて、パイプライン・ゴール書き換え方式を用いることにより、1回の推論 (ゴールの書き換え) 当りの遅延時間は 単一化の処理時間のみとなる。これに対し、WIM では、1回の推論 (命令列の実行) 当りの処理時間は全命令実行時間の合計になる。したがって、1回の推論当りの時間は、PIE のほうが、put 命令・unify 命令に相当する処理の時間がパイプラインによって隠される分だけ短くなる。図 1 で、影付けされた部分は実行時間に影響を与えない処理である。

次に、ゴール側が変数、定義節側が構造データであったときの单一化の手間を比較する。PIE では単にポインタを変数に代入するだけで定数オーダであるのに対し、WIM では、get 命令に続く unify 命令を実行し、構造データのコピーを行なうため、構造データの大きさに比例した手間が必要である。PIE でも、構造データのコピーを行なうが、コピーは縮退処理の時まで遅延される。したがって、構造データのコピーはパイプラインに隠され実行速度に影響を与えない。更に、单一化が途中で失敗したときは、遅延された構造データのコピーは実行されず、無駄な処理を省くことができる。

WIM における单一化は、PIE における单一化に比べ、メモリ管理などの制約から、

- ・変数同志の单一化の際にアドレスの大小比較が必要
- ・変数の束縛時に行なうトレイル処理するかどうかの判断が比較的複雑

など、複雑化している。したがって、個々の引数当たりの单一化の手間は PIE のほうが小さくできる可能性がある。

以上の議論より、パイプライン・ゴール書き換え方式を用いることにより、PIE は、逐次的な問題においても、WIM と同等、あるいは、それ以上の速度を出し得ると結論づけられる。しかしながら、より詳細な評価は、実際にハードウェアを試作し、ある程度大きな応用プログラムを実行してみて行なうべきであることはいうまでもない。

一方、WIM では処理のうち不要なものがコンパイル時の最適化により取り除かれるが、PIE での処理は定義節の内部形式がデータと同一形式をしており、プログラムと 1 対 1 に対応しているという点で、インタプリティブである。最適化コンパイルによる不要な処理の除去はこれから検討課題である。

4. おわりに

本報告では、パイプライン・ゴール書き換え方式とゴール・マルチキャスト方式により、PIE のゴール書き換え処理が高速に実行されることを示した。また、パイプライン・ゴール書き換え方式により、PIE が逐次的な問題においても、逐次型推論マシンと同等以上の速度を出し得ることを示した。

<参考文献>

- [1] Moto-oka et al "The Architecture of A Parallel Inference Engine -PIE-", Proc. of the International Conference on FGCS'84, pp 479-488, Sept. 1984.
- [2] 小池 他, "PIE の单一化プロセッサのパイプライン接続について", 第30回情報処理大, 2c-8, 1985.
- [3] 小池 他, "PIE におけるゴール分配方式", 第31回情報処理大, 2c-8, 1985.
- [4] Yuhara et al "A Unify Processor Pilot Machine for PIE", Proc. of the Logic Programming Conference '84, 7-2, Tokyo, March 1984.
- [5] 坂井 他, "動的負荷分散を行う相互結合網", 信学技報, 1985年 8月.
- [6] D.H.D.Warren, "An Abstract Prolog Instruction Set", SRI TN309, 1983.

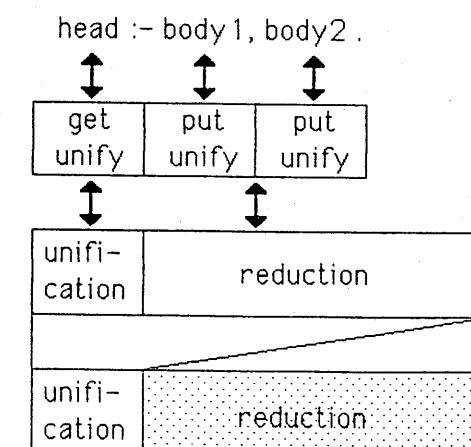


図 1 処理の対応関係と実行時間の比較