

機能分散型 I/O サブシステムの

-構成法について

正井一夫　田中英彦　元岡達
(東京大学工学部)

1.はじめに

新しい計算機のアーキテクチャとして、図1に示すような機能分散された三つのサブシステムから構成される計算機を考えられている。又、最近はマイクロプロセッサの発展が著しいが、このような情勢において、チャネルの構成法を再検討してもよいと思われる。ここでは I/O サブシステムの構成法について検討した結果を報告する。

2.ハードウェア構成

現在のチャネル形式の入出力は、一種の I/O サブシステムと考えることもでき、データ転送の仕事は行っているが、より高度な処理を行なわせるためには、マイクロプロセッサを用いて、チャネル制御装置の代りに高速の制御プロセッサを用い、各チャネルとデバイスコントローラには、各自独立の中速～低速のマイクロプロセッサを用いる方法が考えられる。しかし、現在のマイクロプロセッサは、処理速度の面でハードウェアに上位以上劣ってしまう。そこで、図2に示すように、高速性が要求される DMA 制御部とチャネルマッチプレクサ部に対しては、従来通りのハードウェア構成とし、各チャネル毎の制御には、マイクロプロセッサを用いて行う形式を考えた。このようなシステムには、次に述べるようなメリットが考えられる。

3.本構成方式による I/O サブシステムの特徴

- 書式制御、エディットなどのインテリジェントな入出力を実現することが容易である。
- 各 I/O クラスごとに、マイクロプロセッサを用いて、モジュール化しているので、拡張性に富んでいる。
- 並列処理によって処理能力が向上し、比較的安価であるマイクロプロセッサを用いているので、価格性能比も向上する。
- I/O 処理を、マイクロプロセッサのソフトウェアにより記述するので、柔軟性、適応性に富んでいる。
- マイクロプロセッサの 1 つを、タイマ管理プロセッサにすることにより、スケジューラなどの OS の一部機能をこのサブシステムに取り入れることができる。すなわち、ジョブによって生成された各タスクの優先度を考えて、どのタスクにどの程度のタイムスライスを与えるかをすべて計算して、データとして CPU に渡し、タスクの切換時にのみ割込も。その時、CPU はそのスケジュールデータを見てタスクの切換を行うだけで、スケジューリングの計算を全く行わない。このようにして OS の一部機能の専用ハード化を行うと、CPU の負担を軽減することができます。
- タスク割込を制御プロセッサと一緒にまとめることによって、CPU への割込回数を減らすことができる。

4. イニシャルプログラムローディング (IPL)

本システムの各マイクロプロセッサのプログラムは、まず制御プロセッサの ROM 中のブート用として IPL プログラムを制御プロセッサに CPU 経由でロードし、それによって各マイクロプロセッサのメモリーに DMA でローディングする。

5. おわりに

現在設計中の実験システムには、入出力としてタイプライター、通信回線、フロッピーディスクを考えていて、これと同一レベルとしてタイマをも考えている。また I/O サブシステム制御プロセッサとしては Am2900 系による 8 ビットのマイクロプロセッサを、他のマイクロプロセッサにはモトローラ 6800 を用い、今年中に完成の予定である。

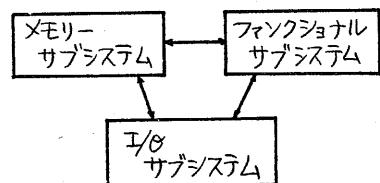


図1. 機能分散した計算機

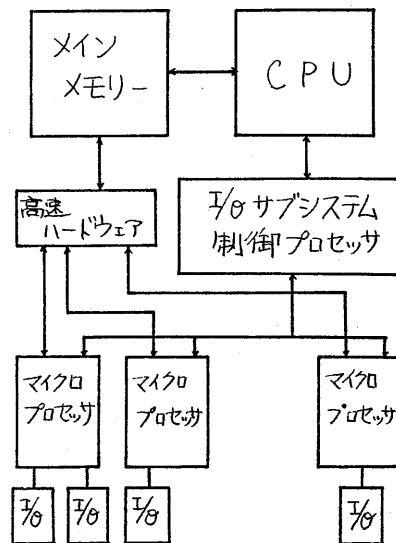


図2. ハードウェアの構成