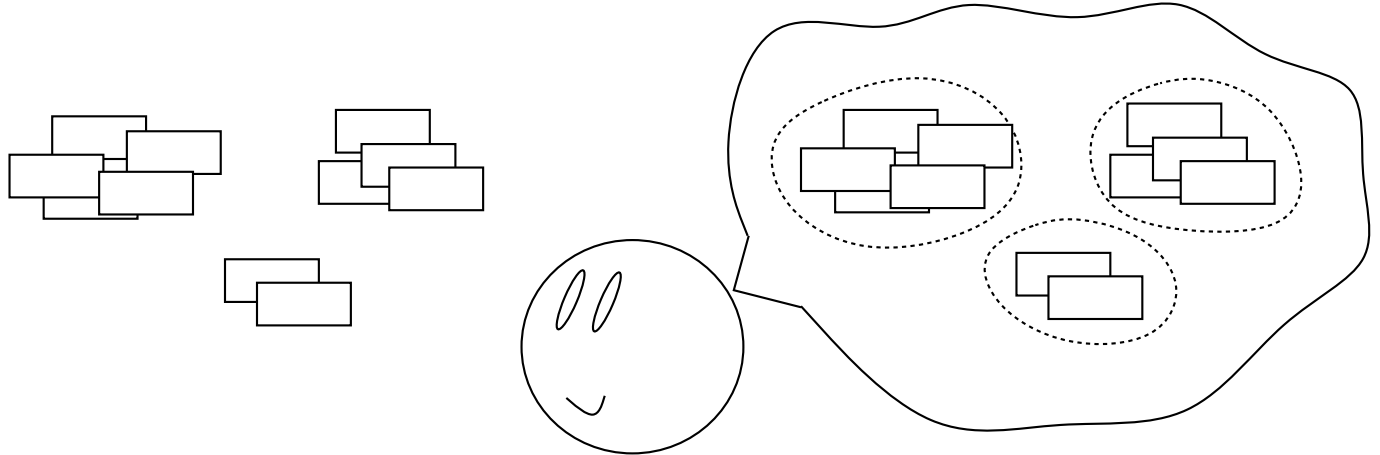


カードエディタにおけるレイアウト認識

五十嵐 健夫 松岡 聡 田中 英彦
東京大学 情報工学専攻

増井 俊之
シャープ株式会社

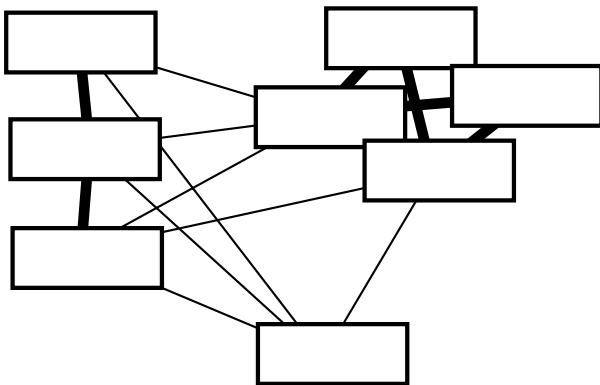


ユーザはレイアウトから構造を自然に知覚する



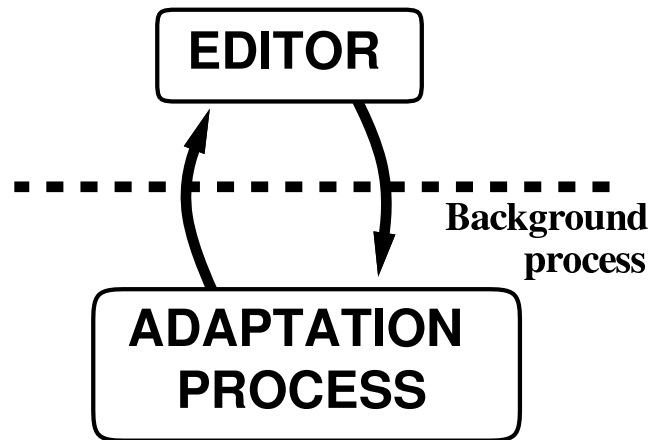
これをコンピュータにやらせたい

リンクモデルによる認識



カード間の知覚的なつながりの強さを計算し、強いものを残すことにより構造を抽出する。

GAによる適応機構



強さの計算のパラメータをユーザの操作状況をもとに調整することで、適応を実現。